



| **Verband**

Benutzerhandbuch DFBnet

Veröffentlichung Spielerdaten auf Fussball.de

Veröffentlicht am 11.09.2025





Inhalt

Inhalt

1.	Einleitung	3
1.1	Ziel des Dokuments	3
1.2	Wichtige Informationen	3
2.	Steuerung der Veröffentlichung der Daten	4
2.1	Spielberechtigungsliste: Block Veröffentlichung	4
2.2	Spielberechtigungsliste: Reiter Kommunikation/Veröffentlichung	4
2.2.1	Standardverhalten Veröffentlichung	6
2.2.2	Veröffentlichung widersprechen	6
2.2.3	Veröffentlichung wiederherstellen	6
2.2.4	Bearbeitungshistorie Veröffentlichungskennzeichen	6
2.3	Aufstellung im elektronischen Spielbericht („rotes Auge“)	7
2.3.1	Kennzeichen „nicht veröffentlichen“ gesetzt	7
2.3.2	Kennzeichen „nicht öffentlich“ nicht deaktivierbar	7
2.3.3	Kennzeichen „nicht öffentlich“ ändern	8
2.3.4	Rückwirkende Aktivierung der Veröffentlichung	8
2.3.5	Kennzeichen „nicht öffentlich“ setzen	8
3.	Steuerung der Veröffentlichung von Fotos	9
3.1	Spielberechtigungsliste: Reiter Foto	9
3.1.1	Veröffentlichung	9
3.1.2	Historie Spielerfoto	10
3.2	Mannschaftsaufstellung im elektronischen Spielbericht	11
4.	Sonderfälle	12
4.1	Übernahme Spieler aus Vorsaison	12
4.2	Spielerprofil auf www.fussball.de	12
5.	Veröffentlichung in der Torjägerliste	13
6.	Abbildungsverzeichnis	14



1. Einleitung

1.1 Ziel des Dokuments

Dieses Dokument soll beschreiben, unter welchen Voraussetzungen Spieler aus dem DFBnet auf Fussball.de veröffentlicht werden und welche Einstellungen seitens der Vereinsverantwortlichen in der Spielberechtigungsliste und den Spielberichten des DFBnet vorgenommen werden müssen.

Das Dokument erläutert auch, wie DFBnet und Fussball.de mit einmal gesetzten Kennzeichen zur Nicht-Veröffentlichung von Spielerdaten umgegangen wird.

1.2 Wichtige Informationen

sind in dem Dokument in **fetter** bzw. **Roter Schrift** besonders hervorgehoben.

Menüpunkte und Schaltflächen werden im Dokument in **blauer Schrift** dargestellt.

Fette Ziffern in Klammern (1) verweisen auf Inhalte in den Abbildungen.

Aus Gründen der Lesbarkeit wird für Personenbezeichnungen und Bezeichnungen von Funktionen ausschließlich die männliche Form verwendet. Soweit die männliche Form gewählt wird, werden damit alle Geschlechter angesprochen



2. Steuerung der Veröffentlichung der Daten

Die Parameter zur Steuerung der Veröffentlichung von Daten aus dem DFBnet in www.fussball.de kann an mehreren Stellen im DFBnet vorgenommen werden. Teilweise werden zur Ermittlung der Veröffentlichung auch Kombinationen von mehreren Parametern herangezogen.

Parameter für die **Veröffentlichung von Spielerdaten** werden in folgenden Bereichen gesetzt:

- Spielberechtigungsliste: Kopfbereich
- Spielberechtigungsliste: Reiter Kommunikation/Veröffentlichung
- Mannschaftsaufstellung im elektronischen Spielbericht

Wie die Parameter in den einzelnen Bereichen gesetzt und ggf. geändert werden können und was dabei zu beachten ist, wird in den nachfolgenden Kapiteln beschrieben.

2.1 Spielberechtigungsliste: Block Veröffentlichung

In der Spielberechtigungsliste kann man im Block **Veröffentlichung** die Anzeige der Namen der Spieler definieren. Hierzu muss das entsprechende Kennzeichen **(SB-01)** gesetzt werden.

Veröffentlichung

In der Vorsaison wurde die Spielerliste in Online-Medien veröffentlicht, bitte legen Sie fest, wie es in dieser Saison sein soll.



(SB-01)

Die Spielerliste soll in Online-Medien, wie z.B. auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbands und auf der Plattform des Amateurfußballs "FUSSBALL.DE", einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote veröffentlicht werden.

Die Zustimmung der Spieler hierzu liegt vor.

Abbildung 1: Spielberechtigungsliste Block Veröffentlichung

Achtung:

Das Verhalten der Veröffentlichung wird durch den Eintrag im Karteireiter Kommunikation/Veröffentlichung des jeweiligen Spielers gesteuert (siehe Kapitel 2.2).

2.2 Spielberechtigungsliste: Reiter Kommunikation/Veröffentlichung

Beim Aufruf der Spielberechtigungsliste gelangt man automatisch in den Karteireiter **aktive Spieler**



Spielberechtigungsliste - in Bearbeitung

<input type="checkbox"/>	RN <input type="text"/>	Name <input type="text"/> Vorname <input type="text"/>	Geb. <input type="text"/>	Stat. <input type="text"/>	Passnr. <input type="text"/>	Spielrecht ab <input type="text"/>	U <input type="text"/>	Reg. am <input type="text"/>
<input type="checkbox"/>		(m)	(25) D	A		P 04.07.2025 F 04.07.2025	23	04.07.2025

(SB-02)

Abbildung 2: Spielberechtigungsliste Bearbeiten Spielerdaten

Zum Bearbeiten der Einstellungen klicken Sie auf das entsprechende Symbol (SB-02).

Von dem Reiter **Spieler** wechseln Sie bitte in den Reiter **Kommunikation/Veröffentlichung** (SK-01).

(SK-01)

SPIELER

KOMMUNIKATION/VERÖFFENTLICHUNG

FOTO

Veröffentlichung von Daten des Spielers/der Spielerin

Es liegt in der Natur des Sports sich im Wettbewerb zu messen. Es besteht ein berechtigtes öffentliches Interesse an den Fußballspielen und der Veröffentlichung derer Ergebnisse.

Der elektronische Spielbericht ermöglicht die Veröffentlichung in Print- und Onlinemedien. Dazu gehören auch Name und Vorname der Spieler/innen und Teamoffizielle. Die Veröffentlichung der Daten aus dem Spielbericht ist bei Personen, die älter als 16 Jahre sind, grundsätzlich zulässig. Es ist daher nur notwendig das nachfolgende Kennzeichen explizit zu setzen, wenn für eine Person keine Veröffentlichung stattfinden soll oder für eine Person, die jünger als 16 Jahre ist, die Veröffentlichung erfolgen soll und die Erziehungsberechtigten zugestimmt haben.

Hat der Spieler/die Spielerin der Veröffentlichung widersprochen und möchte nicht auf Spielberichten veröffentlicht werden, kann dies mit der Option „Nein“ eingestellt werden. Dadurch wird der Name des Spielers/der Spielerin auf allen vergangenen und zukünftigen Spielberichten nicht mehr an öffentliche Print- und Onlinemedien geliefert. Mit der Option „Ja“ wird angegeben, dass der Spieler/die Spielerin oder deren Erziehungsberechtigte der Veröffentlichung zugestimmt hat. Wird die Option von „Nein“ auf „Ja“ geändert, gilt die Veröffentlichung erst wieder ab diesem Zeitpunkt. Vergangene Spielberichte bleiben in diesem Fall unveröffentlicht.

Der Spieler/die Spielerin oder die Erziehungsberechtigten haben der Veröffentlichung der Daten auf Spielberichten zugestimmt.

☒ Ja
☐ Nein

(SK-02)

(SK-03)

ZURÜCK

SPEICHERN

Datum	Zeit	Benutzer	Kennung	Aktion
09.07.2025	16:06			Veröffentlichungskennzeichen nach Ja geändert.

(SK-04)

Abbildung 3: Spielberechtigungsliste Reiter Kommunikation/Veröffentlichung

Ihnen werden die Bedingungen für die Veröffentlichung der Spielerdaten erläutert. Die Veröffentlichung erfolgt gemäß des gesetzten Kennzeichens (SK-02).



2.2.1 Standardverhalten Veröffentlichung

Wurde noch keine explizite Entscheidung getroffen, wird die Veröffentlichung anhand der Altersgrenze wie folgt vorgenommen:

- Spieler über 16 Jahren werden automatisch veröffentlicht
- Spieler unter 16 Jahren werden nicht veröffentlicht

Wird als Option „Ja“ (**SK-02**) gewählt und dies gespeichert (**SK-03**) erscheint der Spieler namentlich und mit der Angabe der Rückennummer in der Kaderliste auf FUSSBALL.DE.

2.2.2 Veröffentlichung widersprechen

Hierzu wählen Sie die Option „Nein“ (**SK-02**) speichern (**SK-03**) die Auswahl. Es erscheint eine Abfrage, die Sie bestätigen müssen.

Warnung

Achtung: Sie haben die Veröffentlichung auf „Nein“ gesetzt. Hierdurch wird der Name des Spielers/der Spielerin auf allen vergangenen und zukünftigen Spielberichten nicht mehr an öffentliche Print- und Onlinemedien geliefert. Auf fussball.de werden hierdurch alle Namensnennungen unkenntlich gemacht. Das erneute Anzeigen für vergangene Spielberichte ist dann nicht mehr möglich.

ABBRECHEN

BESTÄTIGEN

Abbildung 4: Bestätigung Veröffentlichung widersprechen

Wird als Option „Nein“ bestätigt, so gilt diese Einstellung rückwirkend, d.h. auf allen Spielberichten der Vergangenheit wird der Name auf „nicht öffentlich“ gesetzt. Diese Einstellung ist nicht reversibel.

2.2.3 Veröffentlichung wiederherstellen

Sollten Sie die Veröffentlichung wieder auf „Ja“ stellen, so wird der Name in allen vergangenen Spielen weiterhin nicht angezeigt. Lediglich für zukünftige Spiele ist die Veröffentlichung aktiviert.

Achten Sie in diesem Fall darauf, dass das Kennzeichen im elektronischen Spielbericht („rotes Auge“) in der Aufstellung deaktiviert werden muss.

2.2.4 Bearbeitungshistorie Veröffentlichungskennzeichen

Im untersten Bereich des Reiters **Kommunikation/Veröffentlichung** wird Ihnen eine Historie (**SK-04**) über den Änderungsverlauf des Kennzeichens angezeigt. So können Sie immer nachvollziehen welche Kriterien für die Veröffentlichung der Spielerdaten zu einem bestimmten Zeitpunkt gültig waren.



2.3 Aufstellung im elektronischen Spielbericht („rotes Auge“)

Teilweise können die in der Spielberechtigungsliste gesetzten Kennzeichen zur Veröffentlichung im elektronischen Spielbericht geändert werden.

Beim ersten Laden eines Spielberichts werden die Spieler mitsamt den Einstellungen aus dem vorherigen Spiel kopiert.

2.3.1 Kennzeichen „nicht veröffentlichen“ gesetzt

Spieler, deren Daten nicht auf www.fussball.de veröffentlicht werden sollen sind mit einem „roten Auge“ (SV-01) gekennzeichnet.

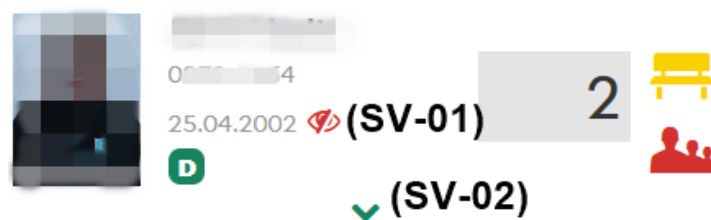


Abbildung 5: Spielbericht: Spielerdaten werden nicht veröffentlicht

Um das Kennzeichen zurückzusetzen, klickt man auf die Pfeilspitze nach unten (SV-02).

2.3.2 Kennzeichen „nicht öffentlich“ nicht deaktivierbar

Es wird das Menü zum Ändern der Kennzeichen eingeblendet. Zum Deaktivieren des Kennzeichens klickt man auf (SV-03) und die Pfeilspitze nach oben.

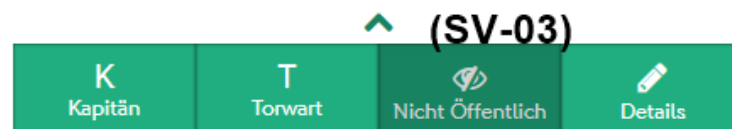


Abbildung 6: Kennzeichen „nicht öffentlich“ nicht editierbar

Beim Anklicken des Symbols passiert in diesem Fall nichts, da im Reiter **Kommunikation/Veröffentlichung** der Spielberechtigungsliste der **Veröffentlichung widersprochen** wurde. (siehe Kapitel 2.2).

Um zu **verhindern**, dass der Name trotz einer generellen Ablehnung der Veröffentlichung **versehentlich veröffentlicht** wird, kann das **Kennzeichen nicht geändert werden**.

Für den Anwender ist dies auch daran zu erkennen, dass das Symbol (SV-03) in Abbildung 6 im Vergleich zu dem Symbol (SV-04) in Abbildung 7 **in grauer Farbe** dargestellt wird.

Wünscht der Spieler trotzdem eine Veröffentlichung im Spielbericht, so muss zunächst das Kennzeichen zur Veröffentlichung im Reiter Kommunikation/Veröffentlichung angepasst werden. Danach kann das „rote Auge“ entfernt werden.



2.3.3 Kennzeichen „nicht öffentlich“ ändern

Es wird das Menü zum Ändern der Kennzeichen eingeblendet. Zum Deaktivieren des Kennzeichens klickt man auf **(SV-04)** und die Pfeilspitze nach oben.

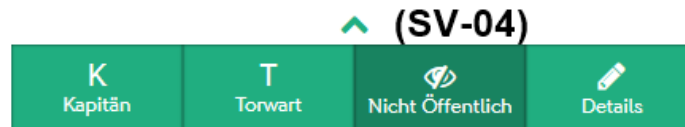


Abbildung 7: Kennzeichen „nicht öffentlich“ editierbar

Das Kennzeichen wird nur **geändert**, wenn im Reiter **Kommunikation/Veröffentlichung** der Spielberechtigungsliste die **Zustimmung** bzw. die **nicht Ablehnung** beim Spieler gesetzt ist.

Für den Anwender ist dies auch daran zu erkennen, dass das **Symbol (SV-04)** in Abbildung 7 im Vergleich zu dem Symbol **(SV-03)** in Abbildung 6 **in weißer Farbe** dargestellt wird.

2.3.4 Rückwirkende Aktivierung der Veröffentlichung

Rückwirkend könnte nur noch die Staffelleitung Änderungen an der Aufstellung und somit an der Veröffentlichung durchführen. Die Staffelleitung ist jedoch nicht verpflichtet dies zu tun.

Da der Aufwand für die Änderungen ggf. sehr umfangreich ist, werden im Hessischen Fußball-Verband durch die Staffelleitung keine Veränderungen vorgenommen.

2.3.5 Kennzeichen „nicht öffentlich“ setzen

Um das Kennzeichen zurückzusetzen, klickt man bei dem Spieler auf die Pfeilspitze nach unten **(SV-02)** in Abbildung 5.

Es wird das Menü zum Ändern der Kennzeichen eingeblendet. Um die Veröffentlichung der Spielerdaten zu Deaktivieren klickt man auf **(SV-05)** und die Pfeilspitze nach oben.



Abbildung 8: Kennzeichen „nicht öffentlich“ setzen



3. Steuerung der Veröffentlichung von Fotos

Die Parameter zur Steuerung der Veröffentlichung von Fotos aus dem DFBnet in www.fussball.de kann an mehreren Stellen im DFBnet vorgenommen werden. Teilweise werden zur Ermittlung der Veröffentlichung auch Kombinationen von mehreren Parametern herangezogen.

Parameter für die **Veröffentlichung von Spielerfotos** werden in der Spielberechtigungsliste: Reiter Foto des Spielers gesetzt.

Wie die Parameter in den einzelnen Bereichen gesetzt und ggf. geändert werden können wird in den nachfolgenden Kapiteln beschrieben.

3.1 Spielberechtigungsliste: Reiter Foto

Positionieren Sie sich bitte in den Reiter **Foto** (SF-01).

3.1.1 Veröffentlichung

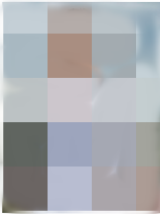
SPIELER	KOMMUNIKATION/VERÖFFENTLICHUNG	FOTO (SF-01)
Ausgewähltes Foto		
		
<input checked="" type="checkbox"/> (SF-02) Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spieler*innenfoto zu verarbeiten, zu nutzen, öffentlich zugänglich zu machen und die Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.		
<input checked="" type="checkbox"/> (SF-03) Die Spielerin, der Spieler oder die gesetzlichen Vertreter haben eingewilligt, dass das zur Verfügung gestellte Lichtbild durch den eigenen Verein, den DFB e.V. und seine Mitgliedsverbände und die DFB GmbH & Co. KG in Print- und Online-Medien (z.B. den Webseiten des Vereins oder auf FUSSBALL.DE) einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse (z.B. Mannschaftslisten, Spielberichte oder Liveticker) verwendet und an die Verleger von Druckwerken sowie Anbieter von Online-Medien zum Zwecke der Berichterstattung übermittelt werden darf.		
<input checked="" type="checkbox"/> (SF-04) Urheberrechtshinweise erforderlich		
<div>Urheber: Max Mustermann (SF-05)</div>		
(SF-06)		
<div>ZURÜCK</div> <div>LÖSCHEN</div> <div>SPEICHERN</div>		

Abbildung 9: Spielberechtigungsliste Reiter Foto

Ihnen werden die Parameter für die Veröffentlichung des Spielerfotos angezeigt. Beim Upload des Spielerfotos muss im ersten Kontrollkästchen **(SF-02)** ein Häkchen gesetzt werden. Hiermit versichern Sie, dass Sie die Rechte besitzen, um das Bild zu verwenden. **Der Haken kann nachträglich nicht entfernt werden.**



Erst wenn Sie im zweiten Kontrollkästchen **(SF-03)** einen Haken setzen, wird das Foto auf www.fussball.de angezeigt.

Diese Einstellung muss für jedes hochgeladenen Foto einzeln vorgenommen werden.

Sollten Sie nicht der Eigentümer des hochgeladenen Fotos sein, müssen Sie den Hinweis zum Urheber **(SF-04)** aktivieren und den Urheber eintragen **(SF-05)**.

Vergessen Sie nicht, Ihre Eingaben zu **speichern** **(SF-06)**.


Achtung:

Es ist möglich den Namen ohne Foto zu veröffentlichen. Umgekehrt ist dies nicht möglich. Wenn der Name nicht veröffentlicht wird, dann wird generell kein Foto angezeigt.

3.1.2 Historie Spielerfoto

Im untersten Bereich des Reiters **Foto** wird der Block **Fotopool** angezeigt. Hier wird der Änderungsverlauf der Kennzeichen angezeigt.

Fotopool



Historie

Historie für ausgewähltes Foto (SF-07)

Datum	Zeit	Benutzer	Änderungen	Alter Wert	Neuer Wert
02.08.2025	14:48		Metadaten geändert Veröffentlichung freigegeben	f	t (SF-09)
24.07.2025	17:50		Metadaten geändert Interne Verwendung freigegeben		t
24.07.2025	17:50		Metadaten geändert Urheberrechtshinweis		
24.07.2025	17:50		Foto hochgeladen		
24.07.2025	17:50		Metadaten geändert Veröffentlichung freigegeben		f (SF-08)

Abbildung 10: Spielberechtigungsliste Änderungshistorie Foto

Klicken Sie zunächst auf ein Spielerfoto in der Leiste. Dann wählen Sie die Option „Historie für ausgewähltes Foto“ **(SF-07)**.



Aus dem Beispiel ist ersichtlich

- Am **24.07.2023 um 17:50** wurde das Foto hochgeladen. Das Foto war **nicht** zur Veröffentlichung auf www.fussball.de **freigegeben (SF-08)**
- Am **02.08.2025 um 14:48 Uhr** wurde das Foto zur Veröffentlichung auf www.fussball.de **freigegeben (SF-09)**

3.2 Mannschaftsaufstellung im elektronischen Spielbericht

Hier wird auf die Ausführungen für die Veröffentlichung der Spielerdaten in Kapitel 2.3 verwiesen.



4. Sonderfälle

4.1 Übernahme Spieler aus Vorsaison

In der Spielberechtigungsliste können Spieler aus der Vorsaison in die aktuelle Spielzeit übernommen werden.

SPIELERSUCHE **ÜBERNEHMEN AUS VORSAISON**

Spieler aus Saison 24/25

Mannschaftsart
Herren Ü35

Mannschaft
TSV Eintr.Stadtallendorf - Herren Ü35

☒ Spielberechtigt für Mannschaft in aktueller Saison

☐ Spieler mit Einsätzen

Abbildung 11: Auswahlmaske Übernahme Vorsaison

Beachten Sie bitte, dass mit dieser Funktion nicht nur die Spieler sondern auch die Kennzeichen zur Veröffentlichung der Spielerdaten und der Spielerfotos aus der Vorsaison in die neue Saison kopiert werden.

4.2 Spielerprofil auf www.fussball.de

Besitzt ein Spieler ein Profil auf www.fussball.de sind die dort für die **Veröffentlichung festgelegten Einstellungen maßgebend**. Dies führt dazu, dass ggf. die Kennzeichen für die Veröffentlichung in der Spielberechtigungsliste und im Spielbericht durch die Mannschaftsverantwortlichen nicht geändert werden können.



5. Veröffentlichung in der Torjägerliste

In der Torjägerliste können nur Personen angezeigt werden, die in allen Spielen des Wettbewerbs veröffentlicht wurden. Bitte überprüfen Sie die Aufstellungen des elektronischen Spielberichts aller Spiele dieser Saison in diesem Wettbewerb.

Sollte in einem Spiel das „rote Auge“ (siehe Kapitel 2.3) zu sehen sein, wurde der Spieler in diesem Spiel nicht veröffentlicht.

Rückwirkend könnte nur noch die Staffelleitung Änderungen an der Aufstellung und somit an der Veröffentlichung durchführen. Die Staffelleitung ist jedoch nicht verpflichtet dies zu tun.

Da der Aufwand für die Änderungen ggf. sehr umfangreich ist, werden im Hessischen Fußball-Verband durch die Staffelleitung keine Veränderungen vorgenommen.

Die Anzeige des Spielers in der Torjägerliste ist erst in der Folgesaison nach Setzen der Veröffentlichungskennzeichen möglich.

Hinweis:

Tore können nur gezählt werden, wenn der Spielbericht den Namen der Person enthält und im Status „Schiedsrichterfreigabe“ oder „Prüferfreigabe“ (ES-01) befindet.

INFO		MANNSCHAFTEN		SPIELVERLAUF	
Wettkampfdaten		Spieldaten			
Saison	25/26	Spielkennung			
Mannschaftsart	Herren	Spieltag			
Spielklasse	Hessenliga	Begegnung			
Gebiet	Hessen				
Wettkampf	Meisterschaft	Spieldatum	Di., 19.08.25		
Staffel	Lotto Hessenliga	Anstoß	18:30 (18:30)		
Runde	Runde 1	Spielende	20:19		
Mannschaftsstärke	max. 11 min. 7	Ergebnis	1 : 1		
Ersatzspieler max.	9	Spielberichtssta-	Prüferfreigabe	(ES-01)	
Auswechslungen	5	tus			
max.					

Abbildung 12: Spielbericht Status

Sollte der Spielbericht sich in einem anderen Status befinden, nehmen Sie bitte Kontakt mit der zuständigen Staffelleitung (Klassenleiter) auf, damit dieser die Freigabe des Spielberichts vornimmt.



6. Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1: Spielberechtigungsliste Block Veröffentlichung	4
Abbildung 2: Spielberechtigungsliste Bearbeiten Spielerdaten	5
Abbildung 3: Spielberechtigungsliste Reiter Kommunikation/Veröffentlichung	5
Abbildung 4: Bestätigung Veröffentlichung widersprechen	6
Abbildung 5: Spielbericht: Spielerdaten werden nicht veröffentlicht	7
Abbildung 6: Kennzeichen „nicht öffentlich“ nicht editierbar	7
Abbildung 7: Kennzeichen „nicht öffentlich“ editierbar	8
Abbildung 8: Kennzeichen „nicht öffentlich“ setzen	8
Abbildung 9: Spielberechtigungsliste Reiter Foto	9
Abbildung 10: Spielberechtigungsliste Änderungshistorie Foto	10
Abbildung 11: Auswahlmaske Übernahme Vorsaison	12
Abbildung 12: Spielbericht Status	13